

# Jeu de Memory

## **Mode d'emploi**

Déposer sur la table les cartes retournées, ainsi que les versets bibliques. Les enfants doivent retourner deux cartes à la fois et essayer de trouver les paires.

Chaque joueur pourra ensuite trouver le verset biblique de la promesse de Dieu correspondant à l'image trouvée.

Ce jeu peut aider à mémoriser les promesses de Dieu de manière ludique et interactive.

**Remarque** : Il se peut qu'un verset biblique corresponde à d'autres images.

## **Préparation**

Imprimer 2x Memory - cartes (les découper)

Imprimer 1x Memory - versets bibliques (les découper)

Imprimer 1x Memory - mode d'emploi + solutions

## Solutions

"Dieu promet à Abraham de nombreux descendants."

Référence : Genèse 15,5



"Dieu promet à Noé de ne plus jamais détruire la terre par un déluge."

Référence : Genèse 9,11



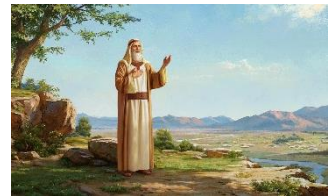
"Dieu promet à Sarah qu'elle aura un fils, même dans sa vieillesse."

Référence : Genèse 17,16



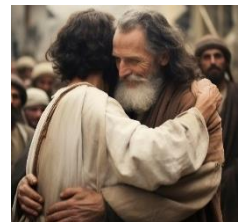
"Dieu promet à Abraham une terre pour ses descendants."

Référence : Genèse 12,7



"Dieu promet à Jacob qu'il sera avec lui partout où il ira."

Référence : Genèse 28,15



"Dieu promet à Abraham que ses descendants deviendront une grande nation."

Référence : Genèse 12,2



"Dieu promet à Abraham que ses descendants seront aussi nombreux que les grains de sable."

Référence : Genèse 22,17



"Dieu promet à toutes les familles de la terre d'être bénies à travers Abraham."

Référence : Genèse 12,3

