

# Jeux d'accueil pour faire connaissance

*En plus de dire son prénom, la personne peut dire son âge, d'où il vient ou un loisir etc...*

## 1. La boule de présentation

- **Description** : Les participants se mettent en cercle. Une personne commence en tenant une petite balle et dit son nom et puis elle lance la balle à quelqu'un d'autre, qui doit dire son nom avant de lancer la balle à une autre personne.
- **Matériel** : Une petite balle.
- **Objectif** : Apprendre les noms de chacun de manière interactive.

## 2. L'objet qui me représente

- **Description** : Chaque participant choisit un objet personnel qu'il a sur lui (par exemple, un porte-clés, un stylo, une montre) et explique pourquoi cet objet le représente ou pourquoi il est important pour lui.
- **Matériel** : Le/ la catéchiste pour apporter différents objets ou sinon aucun (objets personnels).
- **Objectif** : Partager des aspects personnels et faciliter les conversations.

## 3. Le cercle des prénoms

- **Description** : Les participants se mettent en cercle. Le premier dit son prénom accompagné d'un geste ou d'un mouvement. Le suivant doit répéter le prénom et le geste du premier, puis ajouter son propre prénom et geste, et ainsi de suite jusqu'à ce que tout le monde ait participé.
- **Matériel** : Aucun.
- **Objectif** : Aider à mémoriser les prénoms tout en rendant l'activité amusante.

## 4. La toile d'araignée

- **Description** : Une pelote de laine est utilisée pour former une toile d'araignée entre les participants. La première personne tient une extrémité de la laine, dit son nom et une chose qu'elle aime, puis lance la pelote à quelqu'un d'autre tout en gardant une partie de la laine. Le processus continue jusqu'à ce que tout le monde soit connecté par la laine.
- **Matériel** : Une pelote de laine.
- **Objectif** : Créer des connexions visuelles et partager des informations personnelles.

## 6. Le jeu des adjectifs

- **Description** : Chaque participant doit trouver un adjectif qui commence par la même lettre que son prénom et qui le décrit (par exemple : "Je suis Julie la Joyeuse"). Ensuite, chacun se présente en utilisant cette formule.
- **Matériel** : Aucun.
- **Objectif** : Aider à mémoriser les prénoms et rendre la présentation amusante.

## 7. La ligne de vie

- **Description** : Les participants se mettent en ligne par ordre de naissance sans parler (uniquement en utilisant des gestes et des expressions faciales). Une fois en ligne, chacun se présente en donnant son prénom et sa date de naissance.
- **Matériel** : Aucun.
- **Objectif** : Travailler en équipe et faciliter la mémorisation des prénoms et des dates de naissance.