

Bartimée

Jeu de cartes



tiré de "Bartimée - le cri d'un oublié"

Bernard Hubler et Chantal Muller van den Berghe

éditions du Signe

Mode d'emploi

Le but est de mettre les cartes dans le bon ordre pour reconstituer l'histoire de Bartimée.

Il y a plusieurs variantes possibles :

- L'animateur lit le livret ou l'évangile de Marc 10. Ensuite, les participants reconstituent l'histoire en mettant les cartes dans le bon ordre avec les textes.
- L'animateur lit l'évangile de Marc. Une relecture est faite à partir du livret en demandant aux participants quelle est l'image qui correspond à chaque page.
- On peut aussi utiliser les images comme un kamishibai.

But : Ce jeu peut aider comprendre que nous sommes tous différents et que nous devons accueillir cette différence, comme nous le montre Jésus.

Préparation

Imprimer le livret pour l'animateur

Imprimer les cartes avec les phrases et les découper